

ТҮРКІСТАН ОБЛЫСЫ АДАМИ ӘЛЕУЕТТІ ДАМУ БАСҚАРМАСЫ
«ТҮРКІСТАН КӨПСАЛАЛЫҚ-ТЕХНИКАЛЫҚ КОЛЛЕДЖІ» МКҚК



Бекітемін
директордың оқу ісі
жөніндегі орынбасары
Т.А.Маленов
тамыз 2021ж.

Оқу жұмыс бағдарламасы

2021-2022 оқу жылы

Мамандық 0511000- Туризм (салалары бойынша)
(коды және атауы)

Біліктілік 0511012- Туризм жөніндегі нұсқаушы
(коды және атауы)
(коды және атауы)

Пәні: Кәсіби іс-әрекеттегі ақпараттық технологиялар

Курс II Топ (-тар) 89 Сағат 36

Педагог: Кокинаева Динара Фадьлиевна

Қазақстан Республикасы Білім және ғылым министрінің 2017 жылғы 31 қазандағы №553 бұйрығына 318-қосымша негізінде бекітілген жұмыс оқу жоспарына және 31.10.2018ж № 604 бұйрығына сәйкес құрастырылған
(кіммен және қашан бекітілген)

«Жаратылыстаны» әдістемелік бірлестік отырысында қаралды және мақұлданды

"29" тамыз 2021 ж. № 1 хаттама

ӘБ жетекшісі Э.Жумадилова
(қолы) Т.А.Ә.

Әку семестрі / сағат:

Семестр 1: _____ Семестр 2: 36

Курс: 2

Топ: 89

Жұмыс оқу жоспары мен білім беру бағдарламасы бойынша Оқу уақытының көлемі(сағат):

Барлығы:	36	Теориялық сабақтар: 24	Практикалық сабақтар: 12
-----------------	----	-------------------------------	---------------------------------

Оқыту кезеңі: 2 курс, II семестр**Оқу жүргізу орны:****Оқу- әдістемелік және техникалық жабдықтау**

ПК, Smart доска, презентация, интерактивне упражнения, электронный учебник и видео-уроки

Қосымша деректер(әдебиет):

1. Темин, Г.В., Кишик, А. «3D Studio MAX 6/7. Эффективный самоучитель», СПб: ДиаСофт – 2017.
2. Бурлаков М., «Самоучитель по компьютерной графике», Киев Издательская группа «ВНУ» - 2018.
3. Ермеков Н.Т., «Компьютерная графика», Астана «Фолиант» - 2017.
4. Михаил Петров, «Самоучитель Corel Draw», Санкт-Петербург «БХВ» - 2016.
5. Луций С., «Adobe PhotoShop», Москва «ИТ Пресс» - 2016.
6. Бурлаков М.В., «Adobe Photoshop CS официальный учебный курс», Москва «Зертханасы Базовых Знаний» -2017.
7. Евгения Тучкевич., «Adobe Ilustrator CS», Москва «Олма-Пресс» - 2018.
8. Кирьянов. Д.В., « Adobe Flash CS», БХВ-Петербург – 2018.
9. Д.Кирьяков, Е.Кирьякова. «Adobe Primer Pro Самоучитель», Санкт-Петербург 2015

Ұсынылатын оқыту құралдары

1. Операционные жүйелер: Windows, Linux/Unix;
2. Қолданылу бағдарламалары: (Adobe Photoshop, Illustrator, CorelDraw, 3Dmax);
3. Тақырыптық слайдтар жинақтары;
4. Лабораториялық стендтер, комплекстер (виртуалды, толық масштабты).

Оқытушының (оқытушылардың) байданыс ақпараты**Т.А.Ә:** Кокинаева Динара**Тел.:** 8 702 627 92 13**E-mail:** dinara5554@mail.ru

**ОҚУ ПӘНІНІҢ ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАРЫ, ОҚЫТУ НӘТИЖЕЛЕРІ ЖӘНЕ
БАҒАЛАУ КРИТЕРИЙЛЕРІ**

№	Бөлім, тақырып атауы	Оның ішінде					Оқыту нәтижелері	Бағалау критерийлері
		Барлық сағат	Теориялық	Практика	Өндірістік оқыту / кәсіптік практика			
1	1	3	4	5	6	7	8	
1 бөлім. Аппараттық және программалық қамтамасыз ету 4 сағ.								
1.	Тақырып 1. Аппараттық қамтамасыз ету. Мобильдік құрылғылар сипаттамасы	2	2			1) Процессордың бір бөлігі ретінде басқару құрылғы (БК), арифметика-логикалық құрылғы (АЛК) және жад регистрінің функцияларын сипаттау.	1) Ұялы құрылғылардың негізгі құрауыштарының сипаттамасын салыстырады: планшеттер, телефондар; 2) Виртуалды машиналардың қызметін сипаттайды;	
2.	Тақырып 2. Программалық қамтамасыз ету. Виртуалдық машиналар	2	2					
2 бөлім. Деректерді ұсыну 6 сағ.								
3.	Тақырып 1. Санау жүйелері					1) Ондық жүйедегі бүтін сандарды екілік, сегіздік, он алтылық санау жүйесіне аудару және кері аудару. 2) Логикалық операцияларды қолдану (дизъюнкция, конъюнкция, инверсия).	1) Ақпаратты кодтайды; 2) Берілген логикалық элементтер үшін ақиқат кестесін құрайды. 3) Негізгі логикалық элементтердің нысаналы мақсатын түсіндіреді: конъюнктор, дизъюнктор, инвертор; 4) Логикалық өрнектерді логикалық сызбаға және керісінше айналырады	
4.	Тақырып 2. Компьютердің логикалық негіздері	2	2	2				

<p>Такырып 3. Ақпаратты кодтау</p>	2	2			
<p align="center">3 бөлім. Ақпараттық процестер мен жүйелер 14 сағ.</p>					
6.	<p>Такырып 1. Деректер қорының негіздері. Реляциялық деректер қоры.</p>	2	2	2	<p>1) Деректер қорында бірінші кілтті анықтап, Bigdata он және теріс жақтарын ашады; 2) Машиналық оқыту принциптерін, нейрондық желілер (нейрон синапстардың) принциптерін түсіндіреді. 3) Деректер қорында мәліметтер типін анықтайды (SQL); 4) Деректерді енгізу үшін пішін жасайды (SQL (es ku el)) және алынған деректерді пайдалану арқылы есептейді (SQL (es ku el)); 5) Қазақстанда цифрландыру процесінің ағымдағы үрдістерін талдайды, электрондық үкімет порталының функцияларын қолданады; 6) Интернетте (интернет-сатып алу) жүзеге асыра алады.</p>
7.	Такырып 2. SQL деректер қорын әзірлеу	2		2	
8.	Такырып 3. Біркестелі және көпкестелі деректер қорын жасау	2		2	
9.	Такырып 4. Құрылымдық сұраныстар	2		2	
10.	Такырып 5.	2	2		

	Ақпараттық технологияларды дамытудағы қазіргі заманғы процестер. Машиналық оқыту принциптері, нейрондық желілер.						
11.	Тақырып 6. Жасанды интеллекті қолдану аясы.	2	2				
12.	Тақырып 7. Қазақстанда цифрландыру процесінің ағымдағы үрдістері. Электрондық үкімет порталы.	2		2			
4 бөлім. Ақпараттық объектілерді құру және түрлендіру 8 сағ.							
13.	Тақырып 1. 3D – модельдеу	2	2			1) Бірінші тұлға көрінісімен 3D панорама (виртуалды саяхат) жасау. 2)Мультимедиа нысандарын енгізіп, Web-парақшаларын әзірлеу.	1) Виртуалды шындықтың мақсатын түсіндіреді. 2)Виртуалды кеңейтілген шындықтың адамның психикалық және физикалық денсаулығына әсерін түсіндіреді. 3) Web-парақшаларын әзірлеуде HTML-тегтерін қолданады. 4) Web-парақшаларын жасауда CSS қолданады. 5)Веб-бетте мультимедиа нысандарын енгізу үшін HTML тегтерін қолданады.
14.	Тақырып 2. Виртуалды және кеңейтілген шындық. Виртуалды шындық - тағы адам.	2	2				
15.	Тақырып 3. 3D-панорама және виртуалды тур.	2		2			
16.	Тақырып 4. Web-жобалау		2	2			
5 бөлім. Қосымшаларды әзірлеу 10 сағ.							
17.	Тақырып 1. Алгоритмдер және программалар	2	2			1) Функциялар мен процедураларды пайдалана отыра, бағдарламалау тілінде кодты жазу. 2) Шарттары мен циклдары бар код блоктарын қолдана отырып, мобильді қосымшаны жасау және орнату. 3)Startup (стартап)	1)Бағдарламалау тілінде кодты жазады. 2)Функциялар мен процедураларды пайдаланады. 3) Конструкторда ыңғайлы мобильдік қосымшасының интерфейсін құрайды. 4)Ақылды үй

					түсінігін және Crowdfunding (краудфандинг) платформасының жұмыс істеу қағидаларын сипаттау.	датчиктерінен деректерді шығару бағдарламаларын ұйымдастырады. 5) Startup түсінігін біледі; 6) Crowdfunding платформасымен жұмыс істейді; 7) Өнімді насихаттау жолдарын біледі, маркетинг жарнама жасау (инфографика, бейне).
18.	Тақырып 2. Мобильдік қосымшалар. Мобильді қосымшалар интерфейсі	2	2			
	Барлығы	24		12		

Білім алушылардың оқу жетістіктерін бағалау шкаласы

Дәстүрлі жүйе бойынша бағалау	Бағалық пайыздық құрамы	Сандық эквивалент	Әріптік жүйе бойынша бағалау
Өте жақсы	95-100	4,00	A
	90-94	3,67	A-
Жақсы	85-89	3,33	B+
	80-84	3,00	B
	75-79	2,67	B-
	70-74	2,33	C+
Канағаттанарлық	65-69	2,00	C
	60-64	1,67	C-
	55-59	1,33	D+
	50-54	1,00	D
Канағаттанарлықсыз	0-49	0,00	F

Ұсынылған әдебиеттер тізімі

Негізгі:

1. Р.А. Кадиркулов, Г.К. Нурмуханбетова. Информатика. Учебник для 10 кл.+ CD. Алматы кітап 2019
2. В. Г. Архипова, Р. Г. Амдамова, К.Б. Кадыракунов. Алматыкітап.2020. Информатика. Учебник для 11 кл.+ CD
3. Г.И.Салгараева, Ж.Б.Базаева, А.С. Маханова. Информатика. Учебник для 10кл.+ CD. Арман-ПВ, 2019
4. Г.И.Салгараева, Ж.Б. Базаева, А.С. Маханова. Информатика. Учебник для 11 кл.+ CD. Арман-ПВ, 2020

Қосымша:

1. ҚР «Ақпараттық туралы» заңы.
2. Л.П.Тунева., Л.Н.Королева. Прикладная информатика. Сборник дидактических материалов. 10-11 класс. Алматыкітап.2010
3. С.А. Глушаков, Г.А. Кнабе. Компьютерная графика. Учебный курс-М.: Фолио,2010.
4. Т.И. Немцова Ю.В, Назарова, Компьютерная графика и web- дизайн. Практикум: учебное пособие. ИД «Форум», ИНФРА-М, 2011.
5. А.А. Айтбенова. «Веб-дизайн негіздері» Қостанай, 2015.
6. М.А. Ливенец, Б.Б. Ярмахов. Программирование мобильных приложений в МП AppInventor «Практикум».
7. Л.Л. Басова. Информатика. 10 класс. Базовый уровень.- М.: 2017
8. Л.Л. Басова. Информатика. 11 класс. Базовый уровень.- М.: 2017
9. Дж. Мюллер, П. Массаран. Искусственный интеллект для чайников. Москва – Санкт –Петербург: Диалектика, 2019
10. А. Сергеев Основы локальных компьютерных сетей. Учебное пособие- СПб: Лань, 2016
11. Стартап – гайд: Как начать и... не закрыть свой интернет бизнес./Под редакцией М.Р.Зобниной.-М.АльпинаПаблишер, 2015
- 12.Шмидт Э., Розенберг Д. Как работает Google. –М.:Эксмо, 2015
13. У. Сэнд, К. Сэнд. Hello World! Занимательное программирование. – СПб.: Питер, 2016. — 400 с. — (Серия «Вы и ваш ребенок»)
14. Информатика.Дәріслик – Н.Кольева, Е.Шевчук; Мектеп 2019г.